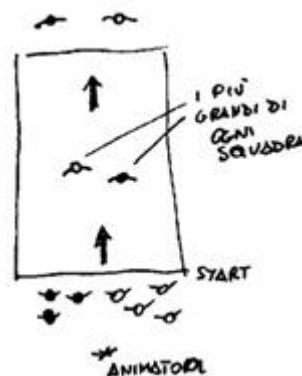


Giochi Re Leone primo giorno

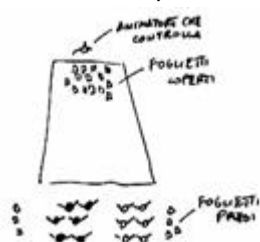
1 Gli gnu

Tutti i giocatori tranne il più grande per ogni squadra devono correre da una parte all'altra del campo: presso la linea di partenza un animatore consegna un foglietto da portare dall'altra parte del campo. Nel mezzo c'è uno dei più grandi per ogni squadra, ke dovranno toccare i giocatori che corrono. Quando un giocatore viene toccato, consegnerà il proprio foglietto a chi l'ha toccato e tornerà alla partenza a prendere un altro foglietto. Se invece un giocatore riesce a passare, dall'altra parte del campo troverà un compagno a cui dare il foglietto. Quest'ultimo può essere cambiato in ogni momento (per far riposare chi è più stanco). Vince la squadra che avrà raccolto più foglietti.



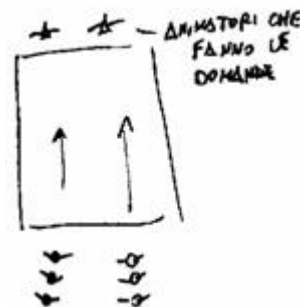
2 Gli insetti

Gioco a staffetta a coppie. Trovare tutti i diversi tipi di insetti. a coppie x' sono timon e pumba. Al via parte una coppia che cerca (dall'altra parte del campo) un insetto che gli manca. Quando la squadra ha preso tutti gli insetti, il gioco termina (x quella squadra). E' possibile scegliersi il foglietto.



3 Domande a staffetta

Si fa una domanda: se viene indovinata, il giocatore successivo risponde alla domanda successiva, altrimenti il giocatore successivo risponde alla stessa. La squadra vince quando ha risposto a tutte le domande.



4 Scappare dalle iene

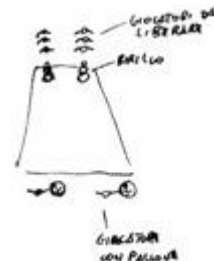
Al via tutti corrono a prendere un foglietto. Chi prende il foglietto con la iena deve acchiappare tutti gli altri, tranne quelli che avranno trovato mufasa o scar. Chi tiene mufasa a catena, se non è scar o una iena, è protetto. Chi viene catturato deve cedere il foglietto. Si danno tanti punti negativi ad una squadra quanti componenti sono stati presi. La cosa importante quindi è:



- attaccarsi a mufasa per rimanere al sicuro se non si è nè iena, nè mufasa, nè scar;
- se si è mufasa, dire di essere mufasa (ma discretamente per non favorire le altre squadre) per proteggere i compagni
- se si è scar far finta di essere mufasa per fregare gli altri
- se si è una iena cercare di catturare i giocatori non protetti (tranne mufasa e scar o le altre iene)

5 liberare zasu dalla prigione di ossi dove l'ha rinchiuso scar

Tutti i giocatori, tranne uno, si mettono in fila dietro a un birillo. Il giocatore rimasto, col pallone, corre a colpire il birillo x liberare il primo giocatore. I due tornano insieme, e ripartono insieme x liberare un altro compagno. E così via.











































































6 Trovare la stella di mufasa

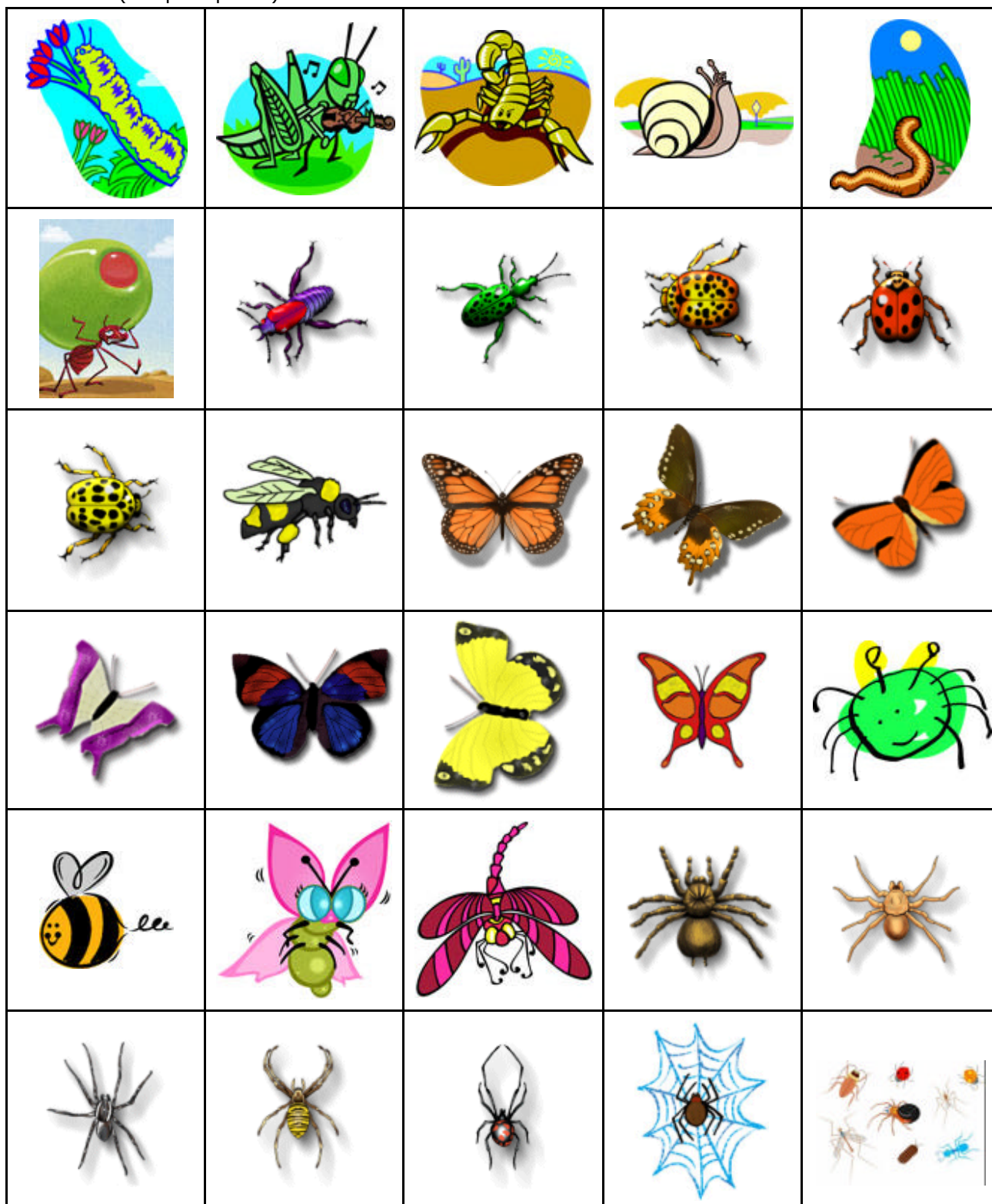
A staffetta. Si mettono tante (ma tante) stelle rovesciate dove sul retro ci sono delle ghigne. Tra queste c'è anche le ghigne di mufasa. Se uno trova una stella buona, la porta a casa, altrimenti torna a mani vuote e la stella viene eliminata cmq eliminata.



Fogli primo gioco (num giocatori* 10/72)

 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu	 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu
 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu	 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu
 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu	 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu
 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu	 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu
 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu	 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu
 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu	 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu
 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu	 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu
 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu	 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu
 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu	 Pumbaa	 Simba	 Timon	 Zazu





















Gioco 2 (uno per squadra)



Gioco 3 (uno per squadra)

1. Cosa e' la rupe del re? E' la dimora di Mufasa
2. Chi alza in alto simba sulla rupe dei re? Rafiki
3. Chi e' il fratello di Mufasa? Scar
4. Chi e' Nala? E' la futura sposa di Simba
5. Dove Simba incontra le iene? Al cimitero degli elefanti
6. Quante sono le iene protagoniste? Tre
7. Perche' Simba delude Mufasa? Perche' e' andato dove Mufasa gli aveva proibito
8. Da dove guardano i grandi re del passato? Dalle stelle
9. Perche' Simba e' solo nella gola del regno? Perche' Zcar ha detto di aspettare li'
10. Perche' gli gnu vanno addosso a Simba? Perche' le iene vanno a stuzzicarli
11. Dove si rifugia Simba contro gli gnu? Su un alberello
12. Perche' Scar invece di aiutare suo fratello lo lancia nella mandria impazzita? Perche' lo odia
13. Perche' Scar odia Mufasa? Perche' e' invidioso del regno che guida
14. Cosa dice Scar a Mufasa prima che muoia? "Lunga vita al re!"
15. Perche' Simba, una volta morto il padre, scappa via? Perche' Scar lo accusa di aver ucciso il padre
16. Perche' Pumbaa e' scansato da quasi tutti? Perche' puzza ed e' uno scorreggione
17. Cosa mangiano Timon e Pumba? Insetti
18. Perche' Nala ri-incontra Simba? Perche' nel regno non c'e' piu' cibo e lo deve cercare lontano
19. Qual'e' la formula dell'area del cerchio della vita? Pigreco per raggio al quadrato
20. Che fine fa Scar? Viene ucciso dalle iene

Gioco 4 (num.giocatori/20)

 Mufasa	 Banzai	 His queen	 Ed
 Timon	 A vulture	 Zazu	 Sarabi
 Shenzi	 Pumbaa	 Scar	 Rafiki
 Mufasa	 Banzai	 His queen	 Ed
 Timon	 A vulture	 Zazu	 Sarabi

Gioco 6 (num.giocatori*2/24)

